

Saison
2025



ATELIERS

PÉDAGOGIQUES

Retrouvez l'offre de médiation culturelle du Bastideum à destination des publics scolaires et péri-scolaires.


bastideum
MUSÉE DE MONPAZIER

● 8, rue Galmot
24540 MONPAZIER

● www.bastideum.fr
● 05.53.57.12.12
● contact@bastideum.fr

Présentation du Bastideum de Monpazier

Le **Bastideum** est le Centre d'Interprétation de l'Architecture et du Patrimoine de **Monpazier**. Il retrace l'histoire des bastides à travers l'exemple de Monpazier, fondée en 1284. Retrouvez-y également :

- des **expositions permanentes** sur les films tournés dans la bastide et sur l'écrivain monpaziérois Jean Galmot.
- des **expositions temporaires** renouvelées chaque année.
- des **animations thématiques** (Escage Game dans les décors de films tournés à Monpazier, jeux d'enquête, Nuit des Musées, Rendez-vous aux jardins, etc.).

L'équipe du Bastideum propose aux **groupes scolaires et péri-scolaires** des **ateliers pédagogiques** sur réservation :

- trois ateliers **animés** par notre équipe : **atelier blason, atelier architecture et atelier jardins**.
- deux **parcours à réaliser en autonomie avec un livret** : une **découverte sensorielle du jardin** d'inspiration médiévale et une **visite ludique du musée**.

Chaque atelier ou parcours réservé comprends la **visite libre du musée** et l'accès à notre collection de **plus de quarante jeux anciens en bois**.

Retrouvez-nous sur Adage et le Pass Culture !



Les ateliers animés :

ATELIER BLASON :

Objectifs :

- Découvrir les bases de l'héraldique et le rôle des blasons dans la société médiévale
- Acquérir un vocabulaire technique
- Favoriser l'expression de soi au travers d'une création personnelle
- Favoriser l'échange par la discussion en groupe et l'écoute de la parole de l'autre

Déroulé :

1. Accueil du groupe et temps d'échange sur l'histoire et les notions d'héraldique en s'appuyant sur la collection de blasons du musée.
2. Phase pratique (dans le jardin d'inspiration médiévale ou la salle pédagogique, selon la météo) : création par les enfants de leur propre blason en suivant les bases de l'héraldique.
3. Visite libre du musée et accès aux jeux, possibilité d'effectuer en même temps le jeu d'enquête sur les métiers au moyen âge.
4. Récupération des blasons après temps de séchage et moment d'échange avec les enfants pour clôturer l'atelier. Un livret pédagogique peut être délivré au personnel encadrant pour poursuivre les activités en classe.

Les ateliers animés :

ATELIER ARCHITECTURE :

Objectifs :

La bastide de Monpazier possède une forte valeur architecturale. La vocation première du Bastideum est de la transmettre au plus grand nombre. Cet atelier permet aux jeunes publics de mettre en pratique les observations et enseignements acquis en amont – en classe et/ou lors d'une visite de la bastide. L'atelier reformule ces connaissances via la construction d'un modèle réduit d'une des maisons médiévales de la Place des Cornières. L'activité manuelle permet de comprendre et d'intégrer efficacement les savoirs théoriques.

Déroulé :

1. Accueil du groupe et échanges autour de l'architecture médiévale. Contextualisation historique et géographique de l'architecture de la bastide.
2. Phase pratique (en salle pédagogique) : création par les enfants d'un modèle réduit de maison médiévale à partir de gabarits. Mise en commun pour repenser les constructions comme faisant partie d'un ensemble.
3. Les enfants repartent avec leur création. Un livret pédagogique peut être délivré au personnel encadrant pour poursuivre les activités en classe.

Les ateliers animés :



ATELIER JARDIN :

Objectifs :

Le Bastideum possède un jardin d'inspiration médiévale couplant éducation environnementale et plongeon ludique dans la vie au Moyen âge.

La formule de cet atelier s'adapte selon les âges :

-Cycle 1 : visite sensorielle du jardin suivie d'un temps d'échange sur les plantes. Activité manuelle : création d'un bouquet personnalisé de fleurs en formes géométriques. Les enfants repartent avec leur création.

-Cycle 2 : visite commentée du jardin et transmission de connaissances théoriques sur un jardin médiéval. Activité créative : chaque enfant dessine plusieurs éléments de son choix afin de créer collectivement un herbier dessiné à ramener en classe.

-Cycle 3 : visite commentée du jardin et transmission de connaissances théoriques sur un jardin médiéval. Atelier de groupe : les enfants pourront recréer un jardin à base de matériaux naturels récoltés dans les alentours (feuilles, bouts de bois, fleurs, cailloux, mousse). Chaque groupe se verra attribué un mini-bac dans l'esprit du jardin d'inspiration médiéval. Une fois tous les bacs mis en commun, la classe repartira avec sa maquette de jardin d'inspiration médiévale.

Le parcours sensoriel en autonomie :

Objectifs :

Au moyen d'un livret à compléter en autonomie, éventuellement en petit groupe, les enfants découvrent le jardin d'inspiration médiéval via un parcours sensoriel : odorat (quizz olfactif), vue (dessin), toucher (textures des plantes), ouïe (les insectes et animaux des jardins) et goût (plantes utilisées en cuisine). Cela permet une approche sensible de l'environnement, notamment une sensibilisation au rôle des insectes et animaux alliés au jardin.

Déroulé :

1. Accueil du groupe au Bastideum et présentation du livret et des consignes. Temps d'échange autour du panneau d'interprétation du jardin d'inspiration médiévale afin de définir le vocabulaire présent dans le livret.
2. Réalisation du parcours en autonomie, sous la surveillance des personnes encadrantes.
3. Retour à l'accueil pour un temps d'échange et de correction des questions.

Le parcours du musée en autonomie :

Objectifs :

Au moyen d'un livret à compléter en autonomie ou en petit groupe, les enfants découvrent le musée via un parcours pédagogique : à chaque étape du musée, des informations à reporter sur leur livret permettent d'acquérir une meilleure compréhension de la vie dans une bastide à l'époque médiévale. Enrichi d'anecdotes, le livret propose de regrouper les informations collectées dans le musée sous forme d'énigme à résoudre.

Déroulé :

1. Accueil du groupe sur la Place des Cornières et présentation du livret et des consignes. Temps d'échange autour de l'histoire de Monpazier afin de définir le cadre de la visite.
2. Réalisation du parcours en autonomie dans le musée, sous la surveillance des personnes encadrantes.
3. Retour à l'accueil pour un temps d'échange et de correction des questions.

Tarifs et réservation :

Atelier	Prix par enfant
Formule 1/2 journée	
Parcours avec livret dans le jardin ou dans le musée. Inclus : visite libre du musée et du jardin + jeu d'enquête et accès aux jeux anciens = 2h	3€
1 atelier au choix (blasons, architecture ou jardin). Inclus : visite libre du musée et du jardin + jeu d'enquête et accès aux jeux anciens = 3h	5€
Formule 1 journée (avec pause méridienne)	
1 atelier au choix (blasons, architecture ou jardins) + parcours avec livret dans le jardin ou dans le musée. Inclus : visite libre du musée et du jardin + jeu d'enquête et accès aux jeux anciens = 4h	8€
2 ateliers au choix (blasons, architecture ou jardins). Inclus : visite libre du musée et du jardin + jeu d'enquête et accès aux jeux anciens = 5h	9€

L'entrée est gratuite pour le personnel encadrant.

Le nombre maximum d'enfant par atelier est fixé à 15.

Le repas du midi n'est pas compris mais il est possible de déjeuner dans le jardin selon la taille du groupe (deux tables de pique-nique).

Pour réserver :

- Par mail à contact@bastideum.fr Merci de nous contacter **au moins deux semaines à l'avance**, en indiquant le nombre d'enfants et d'adultes, la date et l'heure à laquelle vous voulez arriver et si vous souhaitez déjeuner sur place.
- L'atelier jardin (cycle 3) peut être réservé via le Pass Culture.
- Nous vous adressons un devis à nous valider **au moins 48h avant** le jour de l'atelier.
Une facture vous sera remise à votre départ du Bastideum.